



NA
PIECZĄTKI
Z PARKÓW NARODOWYCH

• **DZIKA ODYSEJA** •

LEGENDA

PRZYGODOZWOJU

- INSPIRUJĄCE DODATKI -



Dzika Odyseja®
ODKRYWAMY PARKI NARODOWE
OGÓLNOPOLSKA KAMPANIA EDUKACYJNA



Bierzemy pod lupę
poszczególne nazwy na Przygodozwoju
i wyjaśniamy zawarte w nich znaczenie.

Opracowanie:
Krystian Tyrański, Dzika Odyseja
2025

SPIS HASEŁ OPISANYCH W LEGENDZIE:

Wprowadzenie	4
Zwój 1.	
1. Dzika Odyseja	5
2. Ekspedycja Odkrywców	6
3. Przygodozwój należy do	7
4. Cieśnina odkrywców	8
5. Głębiny marzeń	9
6. Zatoka odważnych	10
7. Terytorium Krakoterneta	11
8. Cmentarzysko zuchwalców	12
9. Niezbadane wody	13
10. Medalion Dzikiej Odysei	14
Zwój 2.	
11. Niespokojne wody morskich zozopotamów	15
12. Terytorium lodowego olbrzyma	16
13. Droga do Patagany	17
14. Zatoka mrożąca krew w żyłach	18
15. Morze zachwyty	19
16. Zatoka „A łimbo łe”	20
17. Cieśnina „Nie pływ tu”	21
18. Płycizny snu	22
19. Głębiny pionierów	23
Zwój 1.	
20. Mielizna nudziarzy.....	24
21. Cieśnina wytrwałych.....	25
22. Wody ostatnich prób	26
23. Droga szczęśliwców.....	27
Zwój 2.	
24. Staliście się legendą	28
25. Czy na pewno był to koniec?	29
Prezentacja Przygodozwoju	30



Witaj odkrywco dzikiej przyrody i kolekcjonerze pieczętek z parków narodowych. Oddaję w Twoje ręce Przygodozwoj, abyś mógł zebrać w jednym miejscu wszystkie pieczęcie a całą kolekcją cieszyć się z najbliższymi.

Aby to zrobić, trzeba wyruszyć w drogę. Przed Tobą wielkie wyzwanie oraz niezapomniana przygoda. Pamiętaj, że *„trzeba być odważnym, wytrwałym i byстрыm, by odkryć dwadzieścia trzy dzikie wyspy”*.

Droga równie ważna jest jak cel, dlatego czytaj tę mapę między wyspami. Zrozum wędrowcze, że czekają na ciebie różne wyzwania. Nie będziesz wolny od przeciwności. Cieśniny, zatoki, mielizny, cmentarzysko, terytoria morskich potworów i lodowego olbrzyma, niespokojne wody oraz morze zachwytów – za tymi nazwami kryją się wydarzenia lub sytuacje, których doświadczysz.

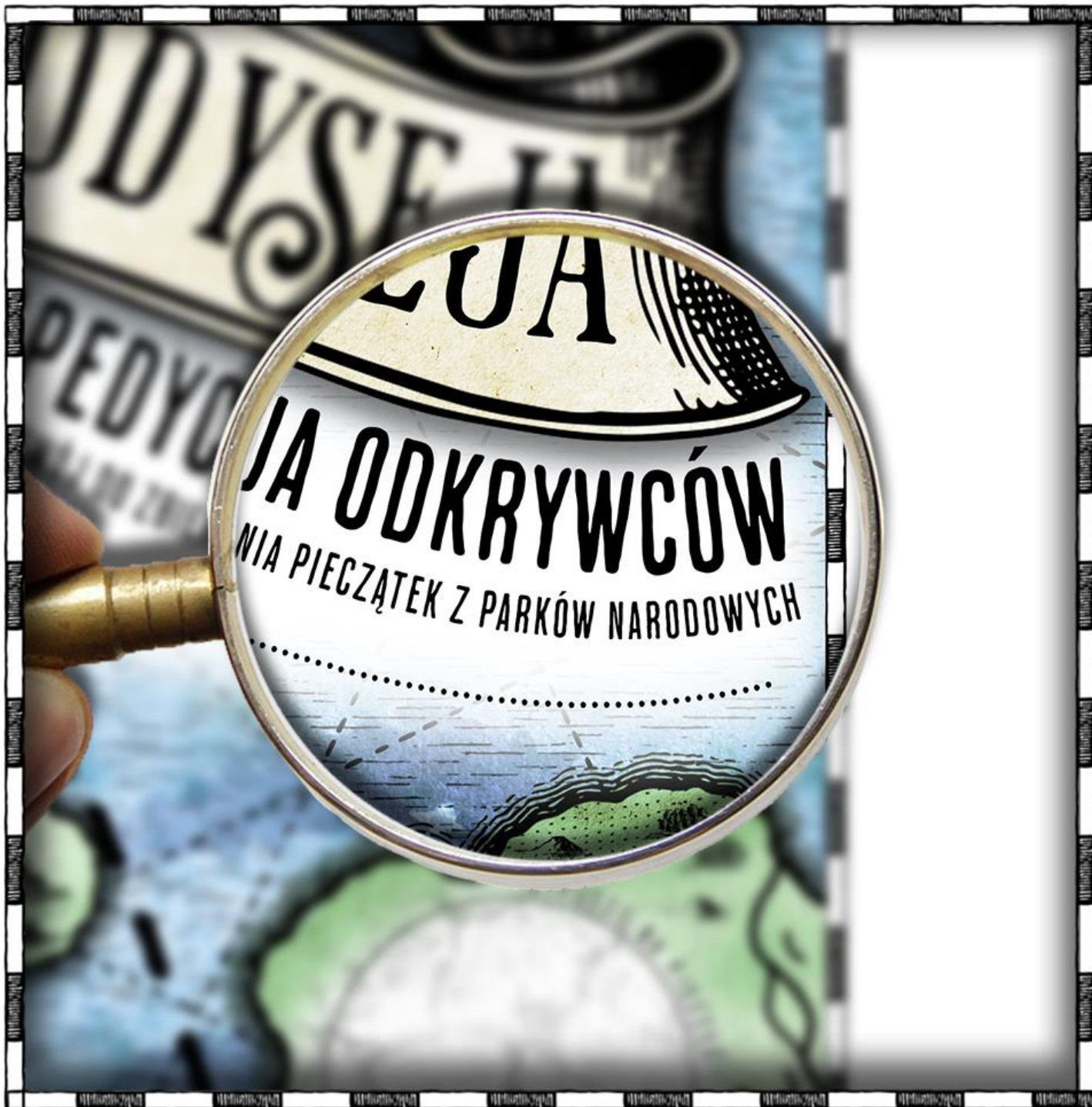
Rozrysowałem dla Ciebie „przygody rozwój”. Przeczytajmy tę mapę razem, abyś nabył mądrości i roztropności. Zobacz zmienność wydarzeń bądź czujny na pułapki, których należy unikać i wysłuchaj wskazówek, za którymi warto podążać. Przed nami wiele wątków opowieści, które rozświetlą Twoją drogę na szerokich wodach Dzikiej Odysei.

Twój Nawigator

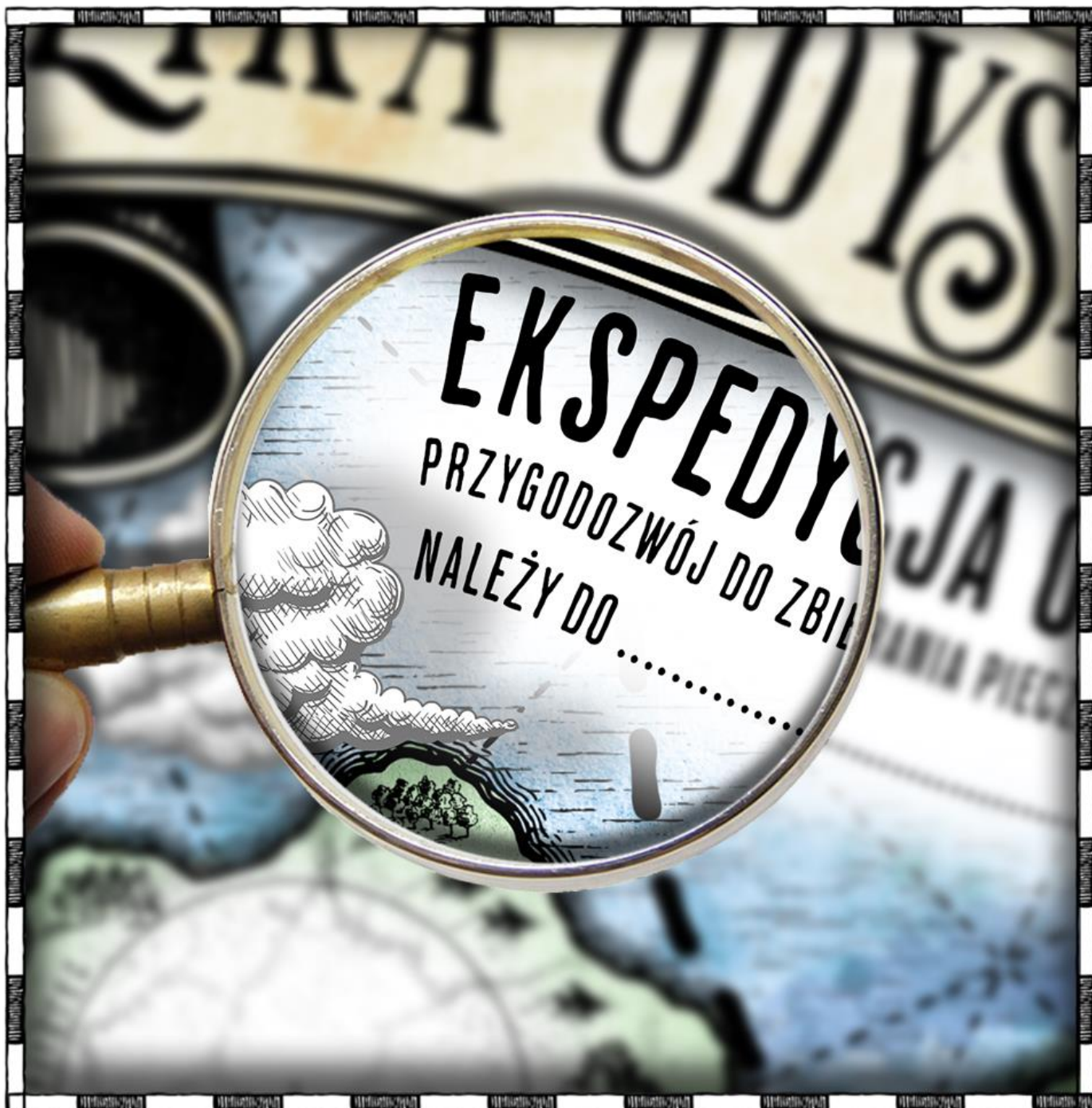
ZWÓJ 1.



1. **DZIKA ODYSEJA.** Rozpoczyna się niezapomniana przygoda odkrywania parków narodowych, które niczym wyspy skrywają tajemnice i skarby. Odyseją jest wielka wyprawa do domu, a dzika jest przyroda w parkach i przygoda ich odkrywania.



2. **EKSPOEDYCJA ODKRYWCÓW.** Dzika Odyseja to przemysłana zaplanowana i zespołowa przygoda złożona z 23 etapów, 23 mikro wypraw, które można zrealizować na przykład w 23 miesiące.



3. **PRZYGODOZWÓJ NALEŻY DO ...** Wyprawa to bardzo osobiste lub zespołowe doświadczenie, dlatego warto podpisać Przygodozwój, aby podczas i po wyprawie było jasne, do kogo należy kolekcja pieczętek zdobytych w parkach narodowych.



4. **Cieśnina odkrywców.** Często wybiera się jeden lub dwa parki narodowe, które chciałoby się odwiedzać każdego roku i do końca życia. Aby odkryć wszystkie przyrodnicze wyspy należy porzucić przywiązanie i pozwolić się porwać, wypłynąć na nieznane dotąd wody. Za horyzontem jest wiele nieodkrytych wysp pełnych cudowności. Jednak nie wszyscy się na to zgadzają. Trwają w przywiązaniach. Warto przeciąć te liny i precisnąć się przez to ograniczenie.



5. **Głębiny marzeń.** Zaraz po wypłynięciu w przygodę odkrywania parków narodowych i pozostawieniu tego co znajome pojawia się wiele marzeń, wiele pomysłów zobaczenia wyjątkowych miejsc, zwierząt, zjawisk. Warto je spisać. Głęboki wdech i cała naprzód!



6. **Zatoka odważnych.**

Trzeba być odważnym, wytrwałym i bystrym, by odkryć dwadzieścia trzy dzikie wyspy. W tym odysejowym zawołaniu odwaga jest pierwsza. Przyda się w spotkaniu z morskimi potworami. W bezpiecznym przyczółku zbierz odwagę w sobie.



7. **Terytorium Krakoterneta.** Oto pierwsza bestia i pierwsza próba. Bardzo niebezpieczna pokusa do pokonania. Krakoternet jest jak Internet. Jego siła odciągająca od przygody jest wielka. Kto się poddaje tej pokusie często mówi – zostaję w domu, nie muszę jechać – wszystko jest w Intrenecie. Drugie ramię Krakoternet wyciąga po swoje ofiary podczas wypraw, gdy swymi mackami usidla odkrywców przy telefonie. Atrakcyjniejsze stają się filmy, gry, bajki i skrolowanie. Osłabiona zostaje motywacja do wyjścia z bazy. Wszystkie pokusy mają jeden cel – wciągnąć odkrywcę pod wodę rozpraszaczy, a przez to cały zespół i tym samym przerwać ekspedycję. Smartfony i Internet są dobre, gdy służą odkrywcy, wzmacniają jego odkrywczość przyrody, pozwalają mu ją rozpoznawać i dokumentować.



8. **Cmentarzysko zuchwalców.** To miejsce dla tych, którzy myślą i mówią, że wszystko już wiedzą. Tu nie chodzi tylko o wiedzę. Odkrywcze doświadczanie jest wielkim skarbem. Nie wystarczy być także off line. Trzeba być on live.



9. **Niezbadane wody.** Strata z oczu sensu i celu podróży. Wskazówką staje się drzewo inspiracji. Ono wskazujące kierunek. Zaprasza, aby wrócić na szlak przygody.



10. Medalion Dzikiej Odysei. To mocny punkt na mapie odkrywców. Medalion Dzikiej Odysei umieszczony w dekoracyjnym kartuszu, niczym zwierciadło latarni morskiej ukazuje cel i sens wyprawy w ciemną noc próby. Po przejściu terytorium Krakoterneta potrzeba mocnego światła wzmacniającego motywację i ukazującego sens podróży. Jest nim zdobycie skarbu – odkrycie 23 parków narodowych i otrzymanie medalionu w dowód uznania za odwagę i wytrwałość. Medalion to symbol innych nagród – także tych niematerialnych na przykład szczęście zwycięzcy.



Dzika Odyseja®
ODKRYWAMY PARKI NARODOWE



11. Niespokojne wody morskich zozopotamów. Czas zmierzyć się z potworami wszelkich lęków, słabości i zniechęceń na jakie mogą natknąć się członkowie rodzinnego zespołu ekspedycyjnego na tym etapie wyprawy. Lęk braku pieniędzy na wyprawę pokonujemy oszczędnością. Zmęczenie załogi ciągłymi kłótniami na pokładzie pokonujemy wzajemnym szacunkiem. Zniechęcenie jednego członka rodzinnego zespołu ekspedycyjnego pokonujemy wsparciem i zaangażowaniem.



12. **Terytorium lodowego olbrzyma.** Podczas odkrywania parków narodowych dowiadujemy się, że leżą one na terytorium lądolodu skandynawskiego i lądolodów górskich. To ważne odkrycie, budzące świadomość, respekt i szacunek. Będąc w parkach narodowych warto wytropić ślady Lódwilka Skandynawskiego.



13. Droga do Patagany. W zachodniej części lodowej krainy znajduje się nigdy niezamarzający lodowy przesmyk. To droga do Patagany. Droga do zrozumienia, że wszystkie wyspy parków narodowych po połączeniu tworzą jedną wielką wyspę jedności, ziemię zwaną Patagana. Swoim pięknem przewyższa piękno każdej wyspy z osobna. Aby odkryć tę wyspę należy kierować się wartością jedności a nie rankingami i faworyzacją.



14. **Zatoka mroząca krew w żyłach.** Miejsce, w którym ogarnia odkrywców strach przed żywiołem wody istniejącej w formie wiecznego lodu. Katastroficzna myśl o tym, że lądolód przybędzie niebawem, zmiażdży nasze miasta i domy mrozi krew w żyłach. Lodowe kry przerażających myśli o nadchodzącej zagładzie ludzkości i braku przyszłości dotyczą zwłaszcza małych odkrywców. Warto spokojnie przyjąć myśli o życiu lodowego olbrzyma i popłynąć myślami w ciepłe strony rozumienia przyrody i parków narodowych.



15. **Morze zachwytu.** Czas zachwycających odkryć w parkach narodowych. Niezmącona radość, pokój i uważność pozwalają na dostrzeganie cudowności w najprostszych rzeczach, przyrodniczych krajobrazach, szczegółach. Wszystko wydaje się piękne, nawet chmury dotykające drzew lub kropelka wody mieniąca się kolorami, która wisi na świerkowej gałązce. Odkrywcze doświadczenie zachwytu przemienia odkrywców.



16. **Zatoka „A limbo le”**. Zatoka radości z dotarcia tak daleko.
Czas poznawania innych zespołów, budowania relacji z innymi odkrywcami spotkanymi podczas Dzikiej Odysei. Znajdźcie kogoś, kto również trwa w przygodzie.



17. Cieśnina „Nie płyn tu”. To pokusa zboczenia z wyznaczonego szlaku i zwiedzenia innych atrakcyjnych miejsc w drodze do parku narodowego. Mogą to być miejsca, znajomi lub daleka rodzina. Czas i pieniądze przeznaczone na „atrakcyjne” dodatki mogą nadwyrężyć ekspedycyjny budżet i zmarnować czas. Ważne tu są wspólne uzgodnienia całego zespołu, wzmocniona czujność i utrzymanie kursu.



18. **Płycizny Snu.** Momenty podczas ekspedycji, gdy wymagane są wczesne pobudki, aby wyruszyć na szlak lub przedłużające się powroty do domu i zmęczenie. Wspieranie się i odpoczynek wpisany w ekspedycję pozwoli nabrać sił do dalszego odkrywania przyrody.



19. **Głębiny pionierów.** Dobry czas na wzmocnienie motywacji poprzez zgłębienie opowieści o tych, którzy przeżyli całą wyprawę i szczęśliwie zakończyli wyzwanie Dzikiej Odysei. Można o nich poczytać, zobaczyć ekspedycyjne dzienniki lub spotkać się z nimi osobiście.

ZWÓJ 1.



20. Mielizna nudziarzy. Nuda to zaraza na pokładzie, która może dopaść kogoś z załogi i osadzić okręt na beznadziejnych wodach zniechęcenia. Na hasło: „nudzi mi się” warto mieć dobrą odpowiedź: „To świetnie! Twój umysł właśnie odpoczął i jest gotowy do kolejnej przygody, tylko jeszcze nie wie do jakiej. Zaraz coś nam wpadnie ciekawego”.



21. Cieśnina wytrwałych. Tuż za horyzontem jest cel podróży, ale wyczerpanie załogi może dać w kość. Ktoś może zażądać wcześniejszego zakończenia wyzwania. Tu swoją moc ujawnia kapitan dodając wiary, odwagi, podtrzymując na duchu i utrzymując kurs, aby nie roztrzaskać się o skały beznadziei i porażki.

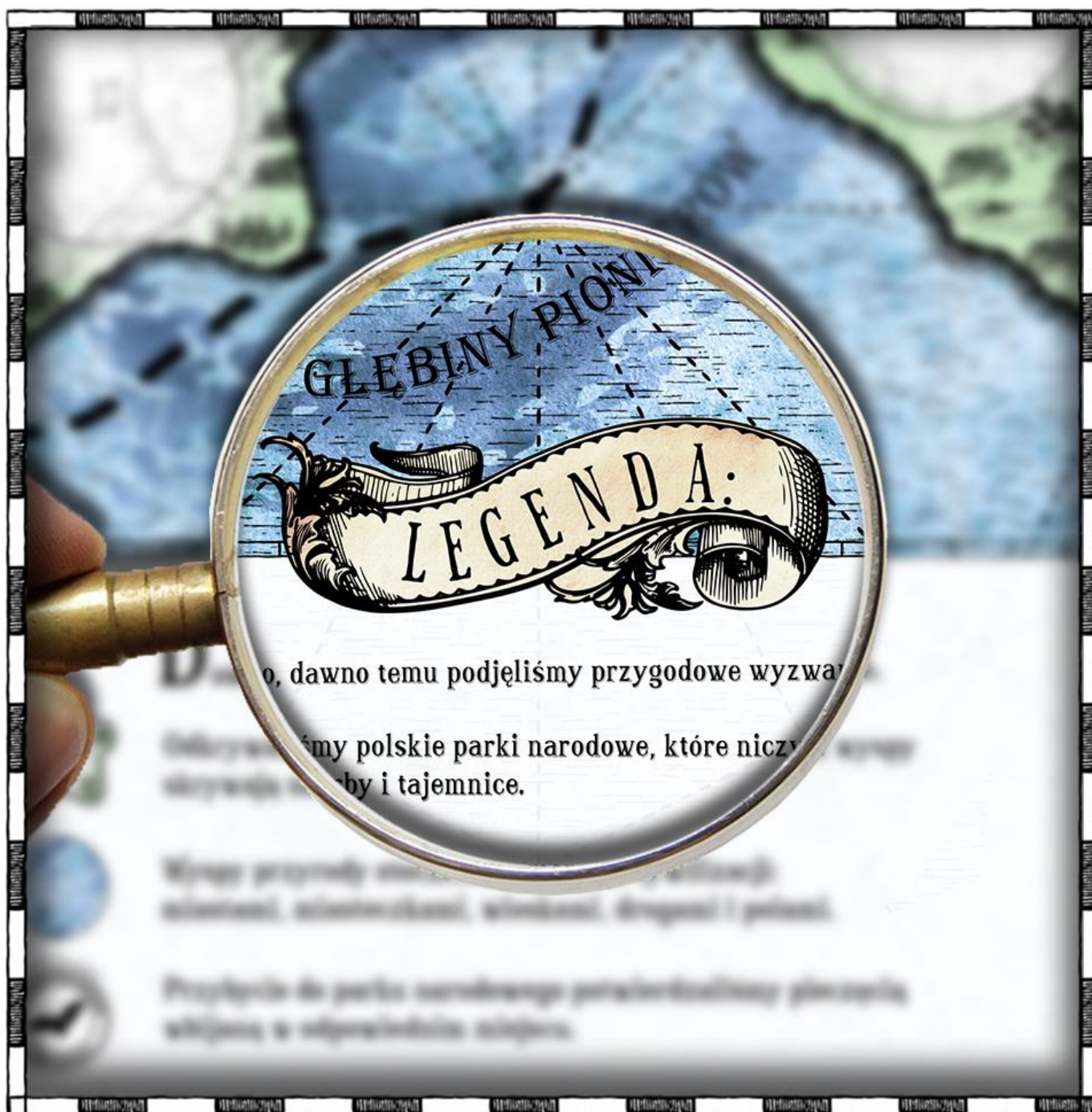


22. Wody ostatnich prób. Wyczerpanie załogi może ujawnić jeszcze jakieś słabe punkty, a małe przeciwności lub niespodziewane wydarzenia mogą urosnąć do niebotycznych, niemożliwych do pokonania przeszkód. Tu ważne jest wsparcie rodziny, przyjaciół, głęboki pokój i wiara w siebie, aby nie poddać się na ostatnim zakręcie.

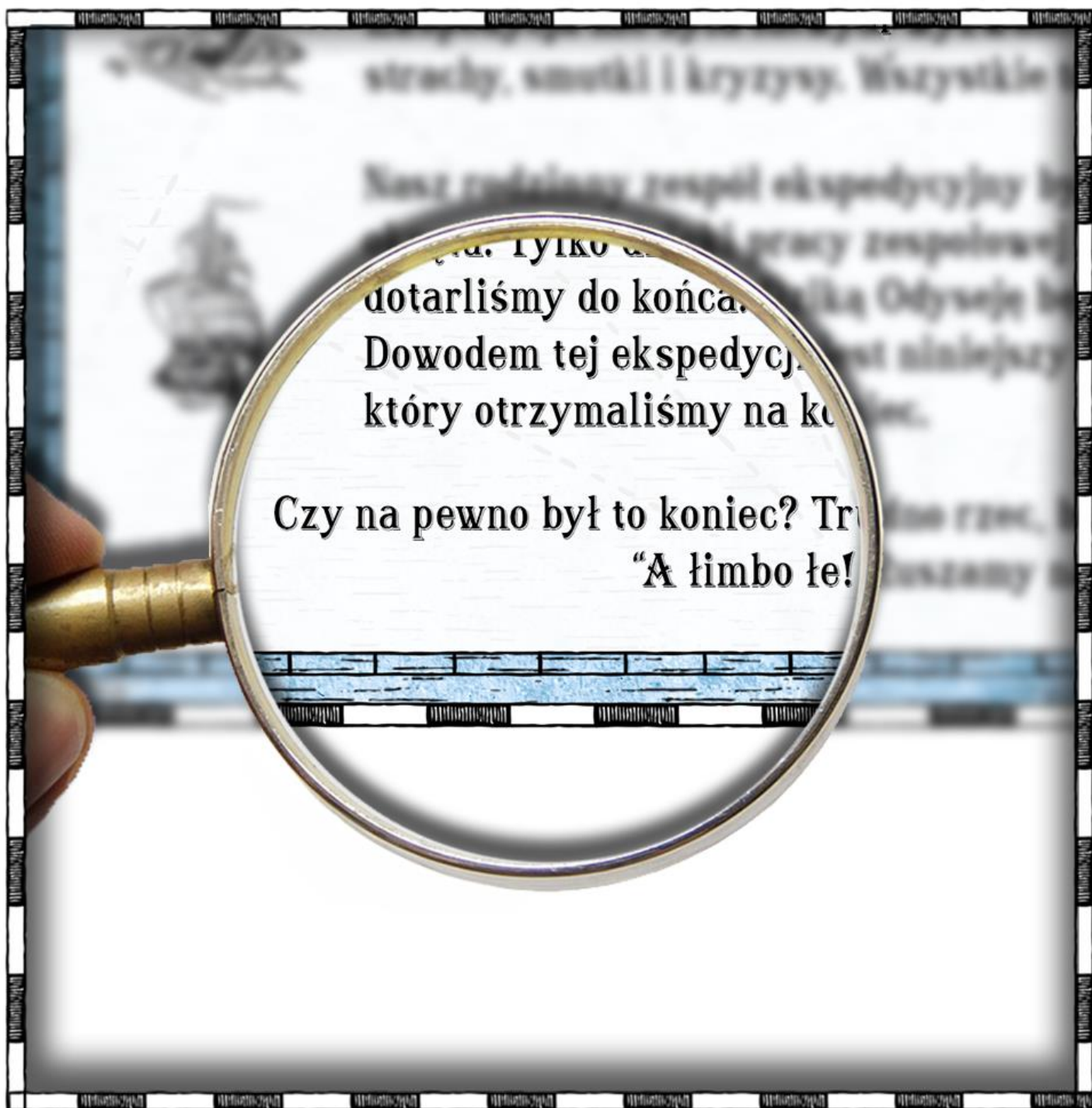


23. Droga szczęśliwców. Radosne doświadczenie, że nadchodzi chwila wielkiego świętowania. Ekspedycyjny okręt wraz z załogą, siłą rozpędu i z wiatrem mknie w stronę ostatniego parku narodowego, wszystkim udziela się głęboka radość zacieśniająca więzi i budząca zdumienie.

ZWÓJ 2



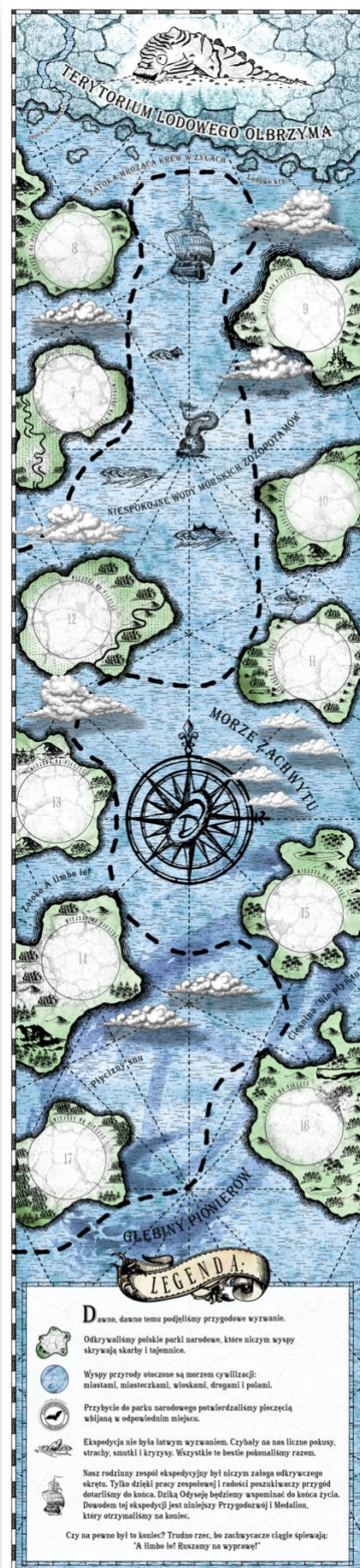
24. Staliście się legendą. Wielki finał i szczęśliwe zakończenie. Dzika Odyseja zakończona. Można wpisać datę rozpoczęcia i zakończenia ekspedycji. Czas, by Przygodozwój wsadzić w ramę, powiesić go w domu w szczególnym miejscu i z wielką radością dzielić się ze wszystkimi kolekcją pieczętek oraz przygodami związanymi z ich zdobyciem. Na zakończenie wyzwania nie zapomnijcie odebrać Medalion Dzikiej Odysei.



25. **Czy na pewno był to koniec?** Trudno rzec, bo zachwycacie ciągle śpiewają: „A limbo ła! Ruszamy na wyprawę”.

Niezapomniana wyprawa trwa! Może warto przygotować się do drugiego okrążenia? Zapraszamy.

Wasz Nawigator
Krystian Tyrański



Dzika Odyseja®
ODKRYWAMY PARKI NARODOWE